Цель игры – вынести в мешке как можно больше ценных предметов из локации.

У каждого предмета есть ценность и вес, поэтому нельзя брать всё подряд, необходимо аккуратно обдумать что именно стоит взять. Некоторые предметы будут являться частью коллекции, полностью собрав которую, игрок получает больше ценности за предмет.

Игра состоит из уровней, проходя которые необходимо принимать решения – куда пойти и что взять. Принимая рискованные решения, при удаче игрок получает больше ценных предметов на выбор, а при неудаче будет терять часть предметов из мешка.